Добрый день.

В нашем детском саду с начала этого учебного года в средней и старшей разновозрастных группах реализуется программа….«Лего-Land»

Программа разработана на основе Примерной образовательной программы дошкольного образования «Детство» в соответствии  с Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования.

Концептуальная идея Программы:

Предполагает целенаправленною работу по обеспечению воспитанников дополнительной возможностью удовлетворения творческих и образовательных потребностей для реализации новых компетенций, овладения новыми навыками и расширения круга интересов, посредствам конструкторской и проектной деятельности с использованием LEGO конструктора.

На протяжении всего учебного года наши дети активно, с большим желанием и увлечением работали с лего-конструктором.

Это были разные виды деятельности:

Образовательная деятельность в форме обучения детей способам работы с лего- конструктором

Cамостоятельная деятельность детей

Часть детей заинтересовалась таким видом деятельности - создание лего-мультфильмов

В своем выступлении сегодня, я познакомлю вас с организацией совместной образовательной деятельности для работы над лего-мультфильмом.

Лего-мультфильмы направлены на приобщение детей к природосообразному современному ребенку виду искусства – мультипликации.

При создании лего-мультфильмов дети приобретают ни с чем не сравнимый опыт самореализации в значимой для них деятельности,

знакомятся с новыми для них видами творчества:

* конструирование картинки мультфильма,
* видеосъемка,
* монтаж,
* звуковое сопровождение.

Работая над созданием мультфильма в тесном взаимодействии со взрослыми, дети

осмысливают различные явления нашей жизни,

учатся решать проблемы общения со взрослыми.

Работа по созданию лего-мультфильма проходит поэтапно,

при помощи компьютерной программы Windows Live Movie Maker.

Саму программу можно скачать бесплатно в интернете, на многих компьютерах она уже установлена вместе с операционной системой и запускается через Пуск-> Все программы--> Windows Live Movie Maker.

Для создания мультфильма необходимо иметь компьютер, фотоаппарат, штатив к фотоаппарату и конструкторы лего.

|  |  |
| --- | --- |
| Итак. Работа начинается с выбора произведения, анализа   (герои,  события)  Желательно, чтобы это было   несложное, короткое литературное   произведение с большим количеством героев, чтобы в создании мультфильма   приняло участие несколько детей.  Мы выбрали тему - стихи А.Барто, т.к в феврале была юбилейная дата со дня рождения, и мы хотели сделать приятное нашим младшим товарищам- показать им свои мультфильмы.  Следующий этап  Конструирование героев и   игрового поля  Дети с увлечением конструируют, договариваются, обсуждают,   сотрудничают  Создание декораций  Так как это будет   мультфильм, то желательно кроме горизонтального игрового поля иметь вертикальные   декорации, которые также можно сконструировать из лего-конструктора. Можно использовать декорации, нарисованные детьми  Начинается покадровая фотосъемка:  на штативе выбираем ракурс и расстояние, нужно что бы в кадре не было ничего лишнего с использованием минимум зума(увеличения).  Делаем по кадровую съемку каждой сцены.  Берем героя и ставим его на позицию для имитации ходьбы.  Поднимаем ему одну ногу и делаем снимок.  Затем стараясь не сдвинуть его с места, аккуратно меняем его позицию с учетом перехода на шаг вперед и следующий снимок.  Потом шаг другой ногой и снимок. И так далее, кадр за кадром.  Одна фотография при смене кадров занимает длительность 0,5 сек. Для нашего мультфильма общей продолжительностью 32 сек потребовалось 53 кадра!  Следующий этап монтаж фильма.  Эта работа выполняется   взрослым, имеющим навыки работы со специальной компьютерной программой.   Несмотря на незначительное участие детей в этой работе, это очень ярко эмоционально   окрашенный этап работы  Окно программы выглядит так (слайд)  Создание мультфильма начинается с закачивания фото, и аудио файлов в программу.  В разделе инструменты, в верхней части, раздел выделен красным цветом, выбираем кнопку <Импорт Изображения>  Загруженные файлы будут отображаться в разделе 2.  Файлы для создания фильма загружены, можно приступать к созданию видео ролика.  Выбираем в разделе инструменты нужную скорость. Чем выше скорость, тем более плавными будут движения героев мультфильма,  Следующий этап озвучивание  На панели инструментов выбираем запись закадрового текста и начинаем говорить, мы использовали внешний микрофон, это необязательно в компьютере есть встроенный.    Следующим действием необходимо создать название нашего фильма и анимацию к этому названию. Для этого в разделе инструменты нажимаем кнопку <Создание названий и титров>  Таким же способом в разделе <Просмотр видео переходов> создаются при необходимости переходы к фильму.  Для завершения в инструментах выбираем кнопку <Сохранение фильма>  Самым значимым событием является премьера лего-мультфильма:  это ситуация успеха для всех его создателей! |  |